

Aneks nr 2

z dnia 26 sierpnia 2026 r.

do Regulaminu uczestnictwa szkół podstawowych, nauczycieli i uczniów w ramach projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego”

§ 1

Działając na podstawie § 11 ust. 1 Regulaminu uczestnictwa szkół podstawowych, nauczycieli i uczniów w ramach projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego” z dnia 11 marca 2024 r. zmienionego w dniu 7 stycznia 2025 r., zwanym dalej „Regulaminem”, w Regulaminie wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 2 po ust. 29 wprowadza się ust. 30 w brzmieniu:

„30. Przeszkolony nauczyciel – nauczyciel, który otrzymał wsparcie merytoryczne w ramach Projektu w formie szkoleń, o których mowa w § 4 ust. 2 pkt 1, oraz ukończył je zgodnie z zasadami określonymi w Projekcie. W uzasadnionych przypadkach za przeszkolonego nauczyciela może zostać uznany również nauczyciel, który ukończył szkolenie, o którym mowa w § 4 ust. 2 pkt 1 lit. a, lecz nie ukończył jeszcze wszystkich szkoleń przewidzianych w Projekcie, jeżeli dyrektor szkoły uzna jego kwalifikacje, doświadczenie zawodowe oraz przygotowanie merytoryczne za wystarczające do rozpoczęcia prowadzenia zajęć w ramach Projektu. Uznanie nauczyciela za przeszkolonego na zasadach określonych w zdaniu poprzedzającym nie zwalnia nauczyciela z obowiązku ukończenia wszystkich szkoleń przewidzianych w Projekcie.”,

2) § 4 ust. 2 pkt 1 lit. b) otrzymuje brzmienie:

„b) szkolenie z zakresu nauki budowy i programowania robotów edukacyjnych, obejmujące 50 godzin dydaktycznych, w tym 46 godzin dydaktycznych stacjonarnie i 4 godziny dydaktyczne online w formie dwóch 3-dniowych zjazdów z noclegiem i wyżywieniem;”,

3) § 5 ust. 1 pkt 4 otrzymuje brzmienie:

„4) wykorzystania przekazanego wyposażenia, o którym mowa w pkt 2 wyłącznie do celów związanych z działalnością dydaktyczną – wychowawczą szkoły, z zastrzeżeniem, że wyposażenie to może być wykorzystywane wyłącznie pod nadzorem nauczyciela lub pracownika wyznaczonego przez dyrektora szkoły;”,

4) § 5 ust. 1 pkt 13 otrzymuje brzmienie:

„13) finansowania kosztów wynagrodzenia nauczyciela/nauczycieli prowadzącego/ych zajęcia pozalekcyjne w szkole w ramach Projektu, które będą następnie refundowane przez Beneficjenta (Partnera Wiodącego) ze środków Projektu. Podstawą dla dokonania przez Beneficjenta (Partnera Wiodącego) refundacji tych kosztów, będzie wystawiona przez Organ Prowadzący nota księgowa za dany miesiąc. Nota księgowa powinna zostać wystawiona po opłaceniu wszystkich składników wynagrodzenia nauczyciela/nauczycieli oraz złożona do biura projektu Beneficjenta (Partnera Wiodącego) w terminie do 25 dnia miesiąca następującego po miesiącu, w którym prowadzone były przez nauczyciela/nauczycieli zajęcia pozalekcyjne w Projekcie, zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi na stronie internetowej Projektu/platformie edukacyjnej RaP STEAM. Liczba godzin dydaktycznych dla jednej grupy na zajęcia pozalekcyjne w szkole wynosi 30 godzin/rok szkolny, z zastrzeżeniem limitów w zakresie liczby grup na zajęcia pozalekcyjne dla danej szkoły określonych w umowie o realizację Projektu;”

5) § 9 ust. 1 pkt 5 otrzymuje brzmienie:

„5) refundacji kosztów wynagrodzenia nauczycieli prowadzących zajęcia pozalekcyjne, o których mowa w § 4 ust. 3 pkt 1. Zwrot kosztów za dany miesiąc nastąpi na podstawie prawidłowo wystawionej przez Organ Prowadzący noty księgowej, wraz z zatwierdzonym/i przez szkołę/szkoły zestawieniem/zestawieniami zrealizowanych przez nauczyciela/li godzin zajęć pozalekcyjnych, w terminie 30 dni od dnia ich otrzymania, pod warunkiem dostępności środków na rachunku bankowym Projektu. Nota księgowa będzie płatna przelewem na wskazane przez Organ Prowadzący konto bankowe. Nauczycielom za każdą godzinę prowadzenia tych zajęć będzie przysługiwać wynagrodzenie wynikające z podstawy prawnej ich zatrudnienia:

- a) w przypadku nauczycieli prowadzących zajęcia pozalekcyjne w ramach nawiązanego stosunku pracy na podstawie ustawy z dnia 26 stycznia 1982 r. – Karta Nauczyciela za każdą godzinę prowadzenia tych zajęć będzie przysługiwało wynagrodzenie w wysokości ustalonej w sposób określony w art. 35 ust. 3 ustawy Karta Nauczyciela, tj. takiej, jaka obowiązuje za godziny ponadwymiarowe i godziny doraźnych zastępstw;
- b) w przypadku nauczycieli o których mowa w art. 16 ustawy – Prawo oświatowe zatrudnionych na zasadach określonych w ustawie z dnia 26 czerwca 1974 r. - Kodeks pracy, za każdą godzinę prowadzenia zajęć pozalekcyjnych będzie przysługiwało wynagrodzenie nie wyższe niż wynagrodzenie za jedną godzinę prowadzenia zajęć ustalone w sposób określony w art. 35 ust. 3 ustawy – Karta Nauczyciela dla nauczyciela dyplomowanego posiadającego wykształcenie wyższe magisterskie i realizującego tygodniowy obowiązkowy wymiar godzin zajęć, o którym mowa w art. 42 ust. 3 w tabeli w lp. 3 ustawy – Karta Nauczyciela;
- c) w przypadku nauczycieli zatrudnionych w szkołach, o których mowa art. 1 ust. 2 pkt 2 ustawy – Karta Nauczyciela na podstawie umowy o pracę będą miały

zastosowanie odpowiednio przepisy art. 10a ustawy – Karta Nauczyciela. Stawka godzinowa ich wynagrodzenia będzie ustalana zgodnie z obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi ich warunków zatrudnienia.”,

6) § 9 ust. 5 pkt 11 otrzymuje brzmienie:

„11) zapewnienia, w porozumieniu z Organem Prowadzącym, regularnego wystawiania comiesięcznych not księgowych oraz zobowiązania nauczycieli prowadzących zajęcia pozalekcyjne w ramach Projektu do generowania z platformy edukacyjnej RaP STEAM zestawień zrealizowanych godzin zajęć pozalekcyjnych, w celu uzyskania refundacji tych kosztów od Beneficjenta (Partnera Wiodącego);”.

§ 2

Pozostałe postanowienia Regulaminu nie ulegają zmianie.

§ 3

Aneks wchodzi w życie z dniem 1 września 2026 r.

§ 4

W związku ze zmianą Regulaminu opisaną w § 1 ustala się tekst jednolity Regulaminu, jak w załączniku do niniejszego Aneksu.

§ 5

Aneks zostaje opublikowany na stronie internetowej projektu.