

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

Formularz zgłoszeniowy

szkoły podstawowej*

do projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego” przygotowywanego w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Podkarpacia 2021-2027

* **szkoła podstawowa** – szkoła publiczna lub niepubliczna realizująca nauczanie w klasach 4-8, której siedziba znajduje się na terenie województwa podkarpackiego

TAB. I. DANE O ORGANIE PROWADZĄCYM SZKOŁĘ WG STANU NA 1.05.2023		
LP.	ZAKRES INFORMACJI	DANE ORGANU
1	Numer telefonu kontaktowego do organu prowadzącego	
2	Adres e-mail do organu prowadzącego	
3	Adres witryny internetowej organu prowadzącego (jeżeli nie posiada należy wpisać „nie posiada”)	
4.	<p>Dane teleadresowe pobrane z systemu SIO:</p> <p>Nazwa organu: Województwo: Powiat: Gmina: Miejscowość: Ulica: Numer domu: 1 Numer lokalu: Kod pocztowy: Telefon: Email:</p> <p><i>Jednostki Samorządu Terytorialnego (JST) mogą zaktualizować dane teleadresowe zgodnie z poniższą instrukcją: https://pomoc.sio.gov.pl/tech_instruktion/modyfikacja-danych-teleadresowych-jednostek-pozarejestrowych-przez-te-jednostki/Organy prowadzące inne niż Jednostki Samorządu Terytorialnego (JST) mogą zgłosić się do swojego organu rejestrującego (JST), który może w ich imieniu zaktualizować dane teleadresowe zgodnie z poniższą instrukcją: https://pomoc.sio.gov.pl/tech_instruktion/modyfikacja-organow-prowadzacych/</i></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> potwierdzam poprawności danych adresowych (siedziby) organu prowadzącego z danymi w systemie RSIO</p>
TAB. II. DANE DOTYCZĄCE SZKOŁY WG STANU NA 1.05.2023		
LP.	ZAKRES INFORMACJI	DANE SZKOŁY
1	REGON szkoły	
2	Numer szkoły w Rejestrze Szkół i Placówek Oświatowych (RSPO)	
3	Numer telefonu kontaktowego do szkoły	
4	Adres kontaktowy e-mail do szkoły	
5	Adres witryny internetowej szkoły (jeżeli nie posiada należy wpisać „nie posiada”)	
6	Łączna liczba klas łączonych w szkole dla przedmiotu informatyka	

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

7	Rok planowanej likwidacji szkoły w latach 2023-2029 (jeżeli nie jest planowana należy wpisać liczbę 0)	
8	Łączna liczba nauczycieli etatowych szkoły (niezależnie od wielkości etatu)	
9	Łączna liczba nauczycieli etatowych szkoły uczących w klasach IV-VIII (niezależnie od tego czy uczą w innych klasach)	
10	Łączna liczba nauczycieli zatrudnionych etatowo w szkole uczących przedmiotu „informatyka”	
11	Łączna liczba uczniów szkoły uczestniczących w zajęciach pozalekcyjnych ogółem	
12	Łączna liczba uczniów szkoły uczestniczących w zajęciach pozalekcyjnych z informatyki	
14	Liczba prostokątnych stołów robotycznych o krótszym boku od 1,25m a dłuższym do 2,4m, które mogą być ustawione* w salach szkoły, przeznaczonych na zajęcia z robotyki edukacyjnej w ramach lekcji informatyki lub na zajęciach pozalekcyjnych z robotyki edukacyjnej w pracowniach robotyki edukacyjnej	
15	Łączna liczba m2 powierzchni stołów robotycznych o których mowa w pkt. 14, które mogą być ustawione* w salach szkoły, przeznaczonych na zajęcia z robotyki edukacyjnej na lekcjach informatyki lub zajęciach pozalekcyjnych z robotyki edukacyjnej	
16	Liczba nauczycieli jaką dyrektor szkoły zapewnia** do realizacji zajęć pozalekcyjnych dla uczniów szkoły z robotyki edukacyjnej z elementami programowania, które będą finansowane w ramach projektu	
17	Powierzchnia w m2 sali-pracowni szkolnej, która zostanie udostępniona do prowadzenia w ramach projektu zajęć pozalekcyjnych z robotyki edukacyjnej i programowania dla klas 4-8	
18	Koszt w zł za 1 godzinę zegarową wynajmu sali-pracowni szkolnej, która zostanie udostępniona do prowadzenia w ramach projektu zajęć pozalekcyjnych z robotyki edukacyjnej i programowania dla klas 4-8 (stawka urzędowa np. wg cennika, uchwały organu prowadzącego, zarządzenia itp.)	

UWAGA: * (ad. pkt. 14, 15) rekomendowane wymiary stołów robotycznych to stoły prostokątne o krótszym boku od 1,25m a dłuższym do 2,4m. Rekomenduje się by łączna powierzchnia stołów robotycznych w

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

pracowni robotycznej była uzależniona od maksymalnej liczby uczniów, którzy w danej sali będą mieć zajęcia z robotyki edukacyjnej i programowania robotów, w ten sposób, że średnio na jednego ucznia powinno przypadać minimum 0,5m² powierzchni łącznej stołów robotycznych w tej sali.

** (ad. pkt 16) zapewnienie nauczycieli obejmuje m.in. uzyskanie od nauczycieli zgody na prowadzenie zajęć pozalekcyjnych z robotyki edukacyjnej w szkole.

TAB. III. OSOBY DO KONTAKTU ZE STRONY SZKOŁY

LP.	RODZAJ OSOBY	IMIĘ	NAZWISKO	NR TELEFONU (KONTAKTOWY)	ADRES E-MAIL (KONTAKTOWY)
1.	Dyrektor szkoły				
2.	W-ce dyrektor szkoły (jeżeli nie ma należy w całym wierszu wpisać słowo „brak”)				
3.	Wskazana osoba do kontaktu w sprawach dotyczących projektu				

UWAGA: Pola dla Lp. 1 i 3 są obowiązkowe, muszą to być różne osoby!

TAB. IV. DANE O UCZNIACH SZKOŁY WG STANU NA 1.05.2023:

LP.	ZAKRES INFORMACJI	ŁĄCZNA LICZBA UCZNIÓW/UCZENNIC
1.	Dziewczęta w szkole w klasach I - III	
2.	Dziewczęta w szkole w klasach IV - VIII	
3.	Chłopcy w szkole w klasach I - III	
4.	Chłopcy w szkole w klasach IV - VIII	

5.	Zdiagnozowana/prognozowana liczba uczniów szkoły z klas IV-VI, które będą zainteresowane udziałem w zajęciach pozalekcyjnych* z robotyki edukacyjnej i programowania, realizowanych w ramach projektu	
----	---	--

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

6.	Zdiagnozowana/prognozowana liczba uczniów szkoły z klas VII-VIII, które będą zainteresowane udziałem w zajęciach pozalekcyjnych* z robotyki edukacyjnej i programowania, realizowanych w ramach projektu	
----	--	--

UWAGA: * chodzi o zajęcia pozalekcyjne finansowane z budżetu projektu, w grupach najwyżej 16 uczniów z różnych klas IV-VIII, w wymiarze (wg założeń w projekcie) minimum 30 godzin rocznie dla 1 grupy uczniów, które przeprowadzi nauczyciel szkoły przeszkolony w ramach projektu z wykorzystaniem programu zajęć i materiałów metodyczno-dydaktycznych opracowanych lub zakupionych z budżetu projektu.

TAB. V. DANE O WSZYSTKICH NAUCZYCIELACH ETATOWYCH SZKOŁY UCZĄCYCH PRZEDMIOTU „INFORMATYKA” W SZKOLE WG STANU NA 1.05.2023:

LP.	ZAKRES INFORMACJI	NAUCZYCIEL	NAUCZYCIEL	NAUCZYCIEL
1.	Imię nauczyciela			
2.	Nazwisko nauczyciela			
3.	Samoocena nauczyciela umiejętności programowania w Scratch w skali od 0 do 6			
4.	Samoocena nauczyciela umiejętności programowania w Python w skali od 0 do 6			
5.	Łączna liczba szkół w których uczy nauczyciel			
6.	Łączna liczba przedmiotów których nauczyciel uczy w szkole			
7.	Łączna liczba godzin tygodniowo nauczyciela w szkole z wszystkich przedmiotów jakich uczy w szkole			
8.	Nazwa kierunku jaki nauczyciel ukończył na studiach wyższych			
9.	Nazwa stopnia awansu zawodowego posiadanego przez nauczyciela			

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

10.	Szacunkowa łączna liczba godzin szkoleń ukończonych przez nauczyciela z robotyki edukacyjnej i/lub programowania robotów (należy wpisać literę: A – gdy liczba godzin =0; B – gdy liczba godzin jest >0 i <=20; C – gdy liczba godzin jest >20 i <=60; D – gdy liczba godzin jest >60 i <=120; E – gdy liczba godzin jest >120)			
11.	łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo wszystkich zajęć pozalekcyjnych prowadzonych przez nauczyciela z uczniami w szkole			
12.	łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo zajęć pozalekcyjnych nauczyciela prowadzonych z uczniami w szkole z informatyki i/lub programowania			
13.	łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo zajęć pozalekcyjnych nauczyciela prowadzonych z uczniami w szkole z robotyki edukacyjnej			

UWAGA: W projekcie wszyscy nauczyciele uczący przedmiotu informatyka w szkole muszą ukończyć szkolenie z robotyki edukacyjnej z elementami programowania, które będzie finansowane z budżetu projektu!

TAB. VI. DANE O NAUCZYCIELACH ETATOWYCH SZKOŁY NIE UCZĄCYCH W SZKOLE PRZEDMIOTU „INFORMATYKA”, KTÓRYCH DYREKTOR SZKOŁY PLANUJE ODDELEGOWAĆ DO ODBYCIA W RAMACH PROJEKTU SZKOLENIA Z ZAKRESU ROBOTYKI EDUKACYJNEJ Z ELEMENTAMI PROGRAMOWANIA WG STANU NA 1.05.2023:

LP.	ZAKRES INFORMACJI	NAUCZYCIEL	NAUCZYCIEL	NAUCZYCIEL
1.	Imię nauczyciela			
2.	Nazwisko nauczyciela			
3.	Samoocena nauczyciela umiejętności programowania w Scratch w skali od 0 do 6			

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

4.	Samocena nauczyciela umiejętności programowania w Python w skali od 0 do 6			
5.	Łączna liczba szkół w których uczy nauczyciel			
6.	Łączna liczba przedmiotów których nauczyciel uczy w szkole			
7.	Łączna liczba godzin nauczyciela w szkole z wszystkich przedmiotów jakich uczy w szkole			
8.	Nazwa kierunku jaki nauczyciel ukończył na studiach wyższych			
9.	Nazwa stopnia awansu zawodowego posiadanego przez nauczyciela			
10.	Szacunkowa łączna liczba godzin szkoleń ukończonych przez nauczyciela z robotyki edukacyjnej i/lub programowania robotów (należy wpisać literę: A – gdy liczba godzin =0; B – gdy liczba godzin jest >0 i <=20; C – gdy liczba godzin jest >20 i <=60; D – gdy liczba godzin jest >60 i <=120; E – gdy liczba godzin jest >120)			
11.	Łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo wszystkich zajęć pozalekcyjnych nauczyciela prowadzonych z uczniami w szkole			
12.	Łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo zajęć pozalekcyjnych nauczyciela prowadzonych z uczniami w szkole z informatyki i/lub programowania			
13.	Łączna liczba godzin dydaktycznych tygodniowo zajęć pozalekcyjnych nauczyciela prowadzonych z uczniami w szkole z robotyki edukacyjnej			

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

UWAGA: należy podać przynajmniej jednego nauczyciela szkoły, który nie uczy przedmiotu informatyka (w pierwszej kolejności nauczyciela/i techniki); nauczyciele ci będą mogli prowadzić w szkole zajęcia pozalekcyjne z robotyki edukacyjnej i programowania, które będą finansowane z budżetu projektu!

TAB. VII. DANE O WYPOSAŻENIU SZKOŁY W PRACOWNIE ZE SPRZĘTEM KOMPUTEROWYM I ROBOTAMI EDUKACYJNYMI WG STANU NA 1.05.2023

LP.	ZAKRES INFORMACJI	DANE SZKOŁY
1.	Liczba wydzielonych sal-pracowni komputerowych w szkole	
2.	Liczba wydzielonych sal-pracowni do zajęć z robotyki edukacyjnej w szkole, które nie są pracowniami komputerowymi	
3.	Łączna liczba zestawów robotycznych w szkole do budowania różnych robotów edukacyjnych z części składowych	
4.	Łączna liczba robotów edukacyjnych w szkole tzw. „jednocześnieowych” (których nie da się przebudować w inne roboty)	
5.	Łączna liczba robotów edukacyjnych w szkole, które można programować w różny sposób i dany program (z góry) wgrywać do robota	
6.	Łączna liczba robotów edukacyjnych w szkole, które można programować w tekstowym języku programowania (np. w języku Python, C++ itp.)	

7.	Roboty programowalne:	<input checked="" type="checkbox"/> Dash&Dot <input checked="" type="checkbox"/> Ozobot <input checked="" type="checkbox"/> Thymio 2 <input checked="" type="checkbox"/> Cozmo
	Inne roboty programowalne:	<input type="text"/>
	Zestawy do robotyki:	<input checked="" type="checkbox"/> LEGO <input checked="" type="checkbox"/> VEX LOFI <input checked="" type="checkbox"/> Robot <input checked="" type="checkbox"/> mBot
	Inne zestawy do robotyki:	<input type="text"/>

UWAGA! Jest to wzór formularza zgłoszeniowego, który należy wypełnić **ELEKTRONICZNE** za pomocą systemu **RSIO**.

	Rozwiązania wirtualne:	<input checked="" type="checkbox"/> Scratch <input checked="" type="checkbox"/> Tynker Alice <input checked="" type="checkbox"/> platforma <input checked="" type="checkbox"/> Code.org.
	Inne rozwiązania wirtualne:	
8.	łąćzna liczba drukarek 3D w szkole	
9.	łąćzna liczba drukarek 3D wykorzystywanych w szkole na zajęciach z uczniami	

TAB. VIII. OŚWIADCZENIE SZKOŁY DOTYCZĄCE UCZESTNICTWA W PROJEKCIE:

SZKOŁA PODEJMIE DZIAŁANIA DOTYCZĄCE WYKORZYSTYWANIA WSPARCIA* ZAKUPIONEGO W RAMACH PROJEKTU ORAZ AKCEPTUJE ZOBOWIĄZANIA WYNIKAJĄCE Z OTRZYMANIA WSPARCIA POLEGAJĄCE NA:

LP.	ZAKRES INFORMACJI
1.	<input checked="" type="checkbox"/> Oświadczam, że szkoła zapoznała się z Regulaminem wstępnej rekrutacji szkół do projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego”
2.	<input checked="" type="checkbox"/> Oświadczam, że szkoła spełnia/spełni warunki uczestnictwa w projekcie określone w Regulaminie wstępnej rekrutacji szkół do projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego”
3.	<input checked="" type="checkbox"/> Deklaruję chęć uczestnictwa szkoły w projekcie pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego”

TAB. IX. OŚWIADCZENIE ZGŁASZAJĄCEGO O POINFORMOWANIU WSKAZANYCH PRACOWNIKÓW O TREŚCI POLITYKI PRYWATNOŚCI OKREŚLONEJ W TAB. X)

	DATA PRZEKAZANIA INFORMACJI
DOTYCZY OSÓB DO KONTAKTU ZE STRONY SZKOŁY I NAUCZYCIELI WSKAZANYCH W TAB. III, V, VI (O ILE ZOSTALI W TABELI WYMIENIENI)	

TAB. X. POLITYKA PRYWATNOŚCI

STRESZCZENIE POLITYKI PRYWATNOŚCI

OBSZAR | PROJEKT „RaP STEAM – ROBOTYKA I PROGRAMOWANIE W SZKOŁACH PODSTAWOWYCH Z TERENU WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO” dalej. Projekt.

TEMAT | FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

INTERESARIUSZE | PRZEDSTAWICIELE GMIN I SZKÓŁ BIORĄCYCH UDZIAŁ W PROJEKCIE ORAZ ICH WYZNACZENI PRACOWNICY

Kto wykorzystuje dane (Administrator) | Podkarpacki Zespół Placówek Wojewódzkich w Rzeszowie.

Kontakt | ul. Romana Niedzielskiego 2, 35-036 Rzeszów, telefon: 17 85 340 97, e - mail: biuro@pzipw.pl.

Pytania, wnioski Inspektor ochrony danych | iod@pzipw.pl.

Polityka prywatności | <https://rap.podkarpackie.pl/polityka-prywatnosci>.

Cel wykorzystania |

a) Organizacja i realizacja Projektu oraz prowadzenie działań zmierzających do realizacji tego celu w zakresie:

- Zbierania zapisów za pomocą formularza zgłoszeniowego.
- Organizacji szkolenia i wsparcia merytorycznego wyznaczonych przez Szkołę pracowników.
- Zachowania prawidłowego przepływu informacji (nawiązywania kontaktu).
- Wypełnienia ciężącego obowiązku prawnego zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności wynikających z przepisów podatkowych, w tym wystawiania zaświadczeń do celów podatkowych, prowadzenie ksiąg rachunkowych i dokumentacji podatkowej będącej wynikiem przeprowadzonego Projektu.

b) Przechowywanie zgromadzonej dokumentacji przez okres ewaluacji / sprawozdawczości oraz utrzymania trwałości projektu.

c) Ustalenie, obrona i dochodzenie roszczeń i obrona przed roszczeniami.

Kto otrzyma Państwa dane osobowe (odbiorcy danych) | Odbiorcami danych osobowych będzie Kuratorium Oświaty w Rzeszowie (w zakresie zbierania formularza zgłoszeniowego) uprawnione organy prowadzące kontrolę prawidłowości realizacji niniejszego projektu, dostawcy Kancelarie adwokackie, radcowskie i doradztwa prawnego, dostawcy bezpiecznych podpisów elektronicznych, dostawcy programów do elektronicznego zarządzania dokumentacją, operatorzy pocztowi.

Państwa uprawnienia | Prawo dostępu do danych, sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania, sprzeciwu oraz skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Pouczenie o prawie do sprzeciwu | *Możesz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania swoich danych osobowych, wykorzystywanych do realizacji celów, wynikających z naszych uzasadnionych interesów prawnych. W niniejszym przypadku należy do nich organizacja i realizacja Projektu oraz prowadzenie działań podjętych w związku z jego organizacją oraz zarządzanie roszczeniami.*